



Competition FUNdamentals

by Firearms United Network

1. Wprowadzenie	4
1.1 Zasady ogólne	4
1.2 Zawody	4
1.3 Tory	6
1.4 Konstrukcja torów	7
1.5 Pomiar czasu	7
2.0 Obsada zawodów	9
2.1 Kierownik zawodów	9
2.2 Sędzia Główny zawodów	9
2.3 Szef biura obliczeń	9
2.4 Sędzia	10
2.5 Asystent sędziego	10
2.6 Pozostałe funkcje	10
2.7 Oznaczenie funkcji	11
3. Przepisy bezpieczeństwa	12
3.1. Zasady ogólne	12
3.2 Niebezpieczne posługiwanie się bronią	12
3.3 Kąty bezpieczeństwa	14
4. Przebieg na torze	15
4.1 Zasady ogólne	15
4.2 Komendy sędziego oraz przebieg na torze	16
5. Zasady dotyczące broni i wyposażenia	19
5.1 Uwagi ogólne	19
5.2 Light	20
5.3 Heavy	21
5.4 Karabin snajperski (wszystkie klasy)	23
5.5 Wyposażenie	24
6. Wyposażenie Strzelnicy i Punktacja	25
6.1 Zasady Ogólne	25
6.2 Cele	25
6.3 Punktacja	25
6.4 Punktacja celów	26
6.5 Dyskwalifikacja (DQ)	27
7. Metryczka	29

8. Powtórzenie toru.....	30
8.1 zasady powtarzania toru:	30
8.2 Procedura składania zażalenia	30
9. Egzamin kompetencyjny.....	32



1. Wprowadzenie

1.1 Zasady ogólne

International Tactical Shooting (ITS) jest dyscypliną strzelectwa dynamicznego dla strzelców cywilnych, służb mundurowych, rezerwistów oraz wszystkich osób chcących rozwijać się w tego typu zawodach strzeleckich. Celem ITS jest promocja oraz wspomaganie rozwoju nawyków bezpiecznego posługiwania się bronią i umiejętności strzeleckich.

Z racji taktycznego charakteru zajęć, celem ITS jest również podnoszenie kondycji fizycznej uczestników.

Uczestnik zawodów musi:

- a) Posiadać pozwolenie na broń palną od minimum 6 miesięcy, lub
- b) Posiadać minimum 6-miesięczny staż w służbach mundurowych,
oraz jako warunek dodatkowy dla pkt a i b
- c) Przejść test kompetencyjny, do którego przeprowadzenia uprawnieni są instruktorzy zrzeszeni w Firearms United Network.

Szczegóły testu kompetencyjnego opisane są w Rozdziale 9 niniejszego dokumentu.

Zawodnicy/strzelcy którzy nie ukończyli 18-tego roku życia muszą posiadać dodatkowo pisemną zgodę prawnego opiekuna do udziału w zawodach.

Powyższe zasady dotyczą wszystkich zawodów i strzelań formuły International Tactical Shooting (ITS) rozgrywanych na poziomach międzynarodowych, narodowych, lokalnych i wewnątrz-organizacyjnych.

Podczas zawodów obowiązują również regulaminy konkurencji przygotowane i publikowane przez Firearms United Network i/lub organizatorów.

W technicznych załącznikach do regulaminów Firearms United Network określa szczegółowe interpretacje poszczególnych zasad.

1.2 Zawody

1.2.1 Zawody składają się z torów, na których można używać jednego lub kilku rodzajów broni i/lub sprzętu, w zależności od konfiguracji torów i wyznaczonych zadań.

1.2.2 Ogłoszenie informacji o planowanych zawodach musi zawierać informacje:

- cel zawodów,
- organizator zawodów,
- termin i miejsce,
- program zawodów (np. pistolet dynamiczny, karabin dynamiczny, etc.)
- uczestnictwo (kto może wziąć udział w zawodach),
- klasyfikacja (zasady punktowania),
- nagrody,
- sposób zgłaszania się na zawody,

- koszty (z rozbiem na broń własną i organizatora, amunicję organizatora, jeżeli organizator dostarcza własną broń etc.),
- sprawy różne,
- opis torów,
- dopuszcza się również zawody w których organizator nie omawia poszczególnych torów, tylko przedstawia rodzaje celów (cel, no shoot itp.) oraz ilość strzałów (całkowitą, minimalną, maksymalną, przewidywaną etc.) do oddania do każdego rodzaju celu,
- zapis zgodności z RODO:

“Wyrażam zgodę na przechowywanie i przetwarzanie moich danych osobowych przez Organizatora Zawodów (tu wstawić dane) oraz Związku Stowarzyszeń Firearms United Network (FUN), ul. Marymoncka 34, Warszawa, zgodnie z art. 6 ust. 1 lit. a Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia Dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) w celach związanych z działalnością statutową Organizatora i FUN, w tym wprowadzania i wyświetlania wyników z zawodów w komunikatach umieszczonych w serwisach internetowych i społecznościowych Organizatora i FUN.

1.2.3 Współzawodnictwo ITS odbywa się w klasach sprzętowych Light i Heavy. O przynależności do danej klasy decyduje rodzaj wyposażenia i broni używanych przez zawodnika.

1.2.4 Oprócz podziału na klasy sprzętowe, zawodnicy mogą również być klasyfikowani w klasach Senior (wiek powyżej 50 lat, lub ukończone 50 lat w roku, w którym odbywają się zawody) lub Junior (poniżej 20 tego roku życia / albo staż w ITS). Organizator może przeprowadzić rywalizację w dodatkowych klasach, np. drużynowej.

1.2.5 Każde zawody ITS rozpoczynają się:

- a) Odprawą dla zawodników i osób funkcyjnych. Na odprawie omawiane są ogólne zasady zawodów, jak również szczególne interpretacje przepisów uwzględniające uwarunkowania obiektu i torów na którym są rozgrywane zawody.

Zachęcamy Organizatorów, aby w miarę możliwości przed rozpoczęciem zawodów:

- b) Oddać honory fladze państwowej,
- c) W przypadku uczestniczenia zawodników z innych krajów, dopuszczalna jest prezentacja ich flag narodowych.

1.2.6 Zawody uważa się za zakończone w chwili, kiedy wszyscy zawodnicy ukończyli swoje przebiegi na wszystkich torach, wszystkie protesty i spory zostały zakończone i upłynął termin ogłoszenia wyników na poszczególnych torach.

Wyniki zawodów muszą zostać ogłoszone w ciągu 72 godzin od ich zakończenia za pośrednictwem: strony www organizatora lub publikacji w mediach społecznościowych lub w inny dowolny sposób, tak by każdy biorący udział miał do nich swobodny dostęp.

Każdy zawodnik podpisujący listę rejestracyjną zgadza się tym samym na publikację jego wizerunku i podpisanie umowy darowizny - w razie otrzymania nagrody rzeczowej lub pieniężnej - ze sponsorem.

1.2.7 Terenem Zawodów nazywane jest miejsce, gdzie zgodnie z wymogami prawa danego Państwa można odbywać strzelanie, a na którym odbywa się rywalizacja w konkurencjach ITS. O ile organizator nie określił inaczej, na Terenie Zawodów powinny znajdować się: biuro zawodów, stanowisko inspekcji broni, strefy wyczekiwania na start, strefy bezpieczeństwa oraz punkt medyczny. Organizatorzy mogą wyznaczyć bezpieczne ciągi komunikacyjne pomiędzy wyżej wymienionymi miejscami.

1.3 Tory

1.3.1 Tor zawiera zadania strzeleckie ITS, które zawodnik musi wykonać zgodnie z opisem toru. Pomiar czasu i ocena wykonania zadania odbywa na każdym torze z osobna. Każde zawody powinny zawierać niepowtarzające się tory, by zapewnić różnorodność i unikalność zadań.

1.3.2 Klasyfikację końcową tworzy suma wyników z poszczególnych torów, zgodnie z punktem 6 niniejszego regulaminu.

1.3.3 Każdy z torów musi zawierać zadanie strzeleckie. Zadania dodatkowe np. rzut granatem, przemieszczanie się, zmianę pozycji są dopuszczalne.

1.3.4 Projektowanie torów powinno w równym stopniu uwzględniać szybkość, identyfikację celu i celność.

1.3.5 Tory powinny być zróżnicowane, dostosowane do używanej broni i osprzętu, a zadania możliwe do wykonania. Przebieg na torze powinien odbywać się zgodnie z opisem toru. Podstawowe zasady projektowania torów zostały zamieszczone w przewodniku planowania zawodów.

1.3.6 Zawody ITS rozgrywane są w stylu dowolnym. Zawodnicy powinni, ale nie muszą mieć możliwości rozwiązania zadania na torze w dowolny sposób, o ile nie narusza to zasad bezpieczeństwa i zadań oraz założeń toru.

1.3.7 Jeżeli przebieg na torze wymaga obowiązkowej wymiany magazynka, zawodnik musi jej dokonać w miejscach wyznaczonych przez organizatora lub wymiana powinna nastąpić po wyczerpania amunicji w magazynku lub przeprowadzić wymianę taktyczną (magazynek z niezużyta amunicją wraca do ładownicy).

1.3.8 Zawodnicy mogą przenosić w ładownicach dowolną liczbę załadowanych magazynków, o ile nie limituje tego opis toru. Doładowanie magazynków może być częścią zadania na torze. Dopuszcza się określenie przez organizatora ilości amunicji w pierwszym i kolejnych (wymuszona kolejność ładowania) magazynkach.

1.3.9 Na torach dopuszczone jest wymuszanie strzelania tylko ręką silną lub tylko ręką słabą, jednorącz lub oburącz.

1.3.10 Przed przystąpieniem do przebiegu na torze sędzia może przeprowadzić odprawę dla zawodników. Odprawa powinna w sposób czytelny i zrozumiały objaśniać wymagania i zasady niezbędne do ukończenia przebiegu zgodnie z zasadami ITS. Opis toru powinien zawierać zarys przebiegu na torze - decyzja o takim opisie należy do organizatora zawodów. Oprócz odprawy słownej na torze może znajdować się również pisemny lub graficzny opis zadania.

1.3.11 Konstrukcja toru i jego wyposażenie może zostać zmienione podczas zawodów tylko w przypadku wystąpienia zagrożenia bezpieczeństwa uczestników zawodów. Jeżeli jakkolwiek tor podczas trwania zawodów zostanie zmieniony, wszystkim zawodnikom, którzy wcześniej go ukończyli przysługuje prawo do powtórzenia przebiegu (re-shoot). W takiej sytuacji, koszty re-shoot pokrywa organizator zawodów. Jeżeli Sędzia Główny stwierdzi, że zmiana konstrukcyjna lub zmiana zasad przebiegu toru może spowodować niesprawiedliwe różnice w warunkach oceniania poszczególnych zawodników (np. re-shoot odbywałby się w warunkach ograniczonej widoczności) i nie ma możliwości, aby wszyscy zawodnicy powtórzyli swoje przebiegi, tor nie spełnia warunków określonych w przepisach bądź nie nadaje się do użytku z innych względów (warunki atmosferyczne, niebezpieczeństwa), lub szacowany łączny czas trwania konkurencji na danym torze przekracza czas trwania zawodów, to ten i wszystkie wyniki na nim uzyskane powinny zostać anulowane i usunięte z wyników całych zawodów. Wyniki zawodów zostają usunięte, a organizator zwraca jedynie opłatę wpisową. Żadne inne koszty (czas zawodników, amunicja, koszty zakwaterowania i dojazdu etc.) nie podlegają zwrotowi.

1.4 Konstrukcja torów

1.4.1 Organizator zawodów może ustawiać na torze dowolne konstrukcje wymuszające lub ograniczające możliwość realizacji zadania.

1.4.2 Linie wyznaczające granice toru mają określać obszar, po którym zawodnik porusza się i z którego ostrzeliwuje cele. Linie powinny być wyznaczone w sposób niekolidujący z wyznaczonymi kątami bezpieczeństwa.

1.4.3 Linie błędu mogą być użyte, aby wymusić na zawodniku określone zachowania. Linia błędu musi mieć długość przynajmniej 1 metra i jeżeli opis toru nie przewiduje inaczej uznajemy je za nieskończenie długie. Linie błędu muszą być trwale przymocowane, aby zapewnić identyczne warunki przebiegu dla wszystkich zawodników. Linii błędu nie wolno naruszać ani dotykać.

1.4.4 Rolę tunelu może pełnić fragment zabudowy zamkniętej o dowolnym dużym przekroju lub tunel Coopera, w którym góra, pełniąca rolę dachu jest zbudowana z nieprzytwierdzonych na stałe do reszty tunelu poprzeczek. Tunel wymusza na strzelcu poruszanie się w pozycji innej niż wyprostowana (czołganie, kucanie). Jednocześnie konstrukcja tunelu musi zapewnić organizatorowi łatwy dostęp do zawodnika na całej jego długości.

1.4.5 Jeśli budowa konstrukcji na torze (przeszkody, przesłony, itd.) nie jest możliwa z powodu ograniczeń strzelnicy, braku czasu, materiałów itp. dopuszcza się stosowanie jedynie linii błędu oraz linii wyznaczających kąty bezpieczeństwa na zawodnikach bezpiecznych kątów ognia. Dodatkowe informacje na temat projektowania torów zostały zamieszczone w przewodniku planowania zawodów.

1.5 Pomiar czasu

1.5.1 Pomiar czasu jest wykonywany z użyciem komercyjnie dostępnych dedykowanych urządzeń przeznaczonych do tego celu lub innych niezawodnych i nadających się do tej roli urządzeń.

1.5.2 Po ostatnim strzale zawodnika na torze, sędzia musi dopilnować, aby hałas powstały w wyniku rozładowywania broni zawodnika (np. strzał na sucho) nie został zarejestrowany przez urządzenie do pomiaru czasu jako strzał.

1.5.3. Jeśli używane przez zawodnika urządzenie służące do zmiany sygnatury dźwiękowej strzału uniemożliwia prawidłowe działanie urządzenia do pomiaru czasu, zawodnik musi ustalić z sędzią torowym, przed startem, sygnał jaki będzie oznaczał koniec przebiegu.



2.0 Obsada zawodów

2.1 Kierownik zawodów

2.1.1 Kierownikiem zawodów może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską.

2.1.2 Kierownik zawodów odpowiada za organizację i sprawne przeprowadzenie całości zawodów, w tym za dokumentację, logistykę, urządzenia do pomiaru czasu, budowę torów, punkt medyczny, itd.

2.1.3 Kierownik zawodów ma decydujący głos we wszystkich wspomnianych w punkcie 2.2.2 zadaniach, z wyłączeniem decyzji sędziów w zakresie przebiegów zawodników.

2.1.4 Kierownik zawodów pełni funkcję przewodniczącego komisji sędziowskiej zawodów, bez prawa głosu.

2.1.5 Kierownik zawodów może jednocześnie pełnić inne role, np. głównego sędziego zawodów i sędziego torowego.

2.2 Sędzia Główny zawodów

2.2.1 Sędzią Głównym Zawodów może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską. Głównego sędziego zawodów wyznacza Kierownik Zawodów.

Sędziemu Głównemu podlegają wszyscy pozostali sędziowie.

2.2.2 Sędzia Główny Zawodów odpowiada za:

- a) bezpieczeństwo na całej strzelnicy w trakcie trwania zawodów oraz za wyznaczania bezpiecznych kątów prowadzenia ognia na torach,
- b) przestrzeganie wszystkich zasad i przepisów wynikających z regulaminu zawodów przez wszystkie osoby przebywające na strzelnicy w trakcie zawodów, a także za przeszkolenie i kierowanie personelem poszczególnych torów,
- c) równe traktowanie wszystkich zawodników w oparciu o niniejszy regulamin.

2.2.3 Wszystkie dyskwalifikacje, odwołania do komisji sędziowskiej zawodów oraz naruszenia zasad bezpieczeństwa muszą być przedstawione Głównemu Sędziemu Zawodów. Decyzje Głównego Sędziego Zawodów w zakresie naruszenia zasad bezpieczeństwa są ostateczne i nie podlegają odwołaniu do komisji sędziowskiej zawodów.

2.2.4 W zawodach rangi lokalnej lub zawodach klubowych, Sędzia Główny Zawodów może jednocześnie pełnić inne role, np. sędziego torowego.

2.3 Szef biura obliczeń

2.3.1 Szef biura obliczeń jest odpowiedzialny za zbieranie, porządkowanie oraz przechowywanie wszystkich metryk wydanych w czasie zawodów, a także za obliczanie, weryfikowanie oraz publikowanie tymczasowych i końcowych wyników.

2.3.2 Szef biura obliczeń musi dopilnować, aby wszystkie niekompletne lub nieściśle metryki były niezwłocznie zweryfikowane przez głównego sędziego zawodów. Szef biura obliczeń odpowiada bezpośrednio przed głównym sędzią zawodów.

2.4 Sędzia

2.4.1 Sędzią może być osoba, która pozytywnie zaliczyła kurs sędziowski uznawanych przez PZSS/NROI/FUN oraz posiada aktualną legitymację sędziowską. Sędziów wyznacza kierownik zawodów.

Sędziemu podlegają asystenci i wszystkie osoby, które w danej chwili znajdują się na torze, w strefie oczekiwania i strefie bezpieczeństwa.

2.4.2 Sędzia odpowiada za:

- a) prowadzenie odprawy i przedstawienie opisu toru,
- b) nadzór nad zawodnikiem w zakresie zgodności jego postępowania z opisem toru oraz zasadami bezpieczeństwa,
- c) wydawanie komend na torze,
- d) dokonanie pomiaru czasu oraz oceny wyniku zawodnika oraz utrwalenie tych danych na metryce. W tym zadaniu sędzia może być wspomagany przez Asystenta Sędziego,
- e) stan techniczny toru i prawidłowość działania celów.

2.4.3 Sędzia ma prawo do wydania poleceń wszystkim osobom przebywającym w podległym mu torze i strefach.

2.5 Asystent sędziego

2.5.1 Jeśli tor jest obsadzony przez Asystenta Sędziego, rolę tą może pełnić osoba, która posiadała umiejętności wystarczające do wypełniania metryk i resetu toru.

2.5.2 Do obowiązków Asystenta Sędziego należy:

- a) ustawienie kolejności przebiegu poszczególnych zawodników, w razie potrzeby,
- b) zbieranie i segregowanie metryk,
- c) dbanie by metryki były poprawnie i czytelnie wypełnione oraz by zostały podpisane przez sędziego torowego i zawodnika,
- d) wywoływanie zawodników do przebiegu i do przygotowania się,
- e) kolejność przebiegu zawodników oraz porządek w strefie oczekiwania i strefie bezpieczeństwa.

2.6 Pozostałe funkcje

2.6.1 Regulamin organizacyjny zawodów może zawierać listę dodatkowych informacji dotyczących osób funkcyjnych, które mogą być pomocne przy organizowaniu większych zawodów wyższej rangi. Organizator zawodów może tworzyć własne przepisy regulujące odpowiedzialność poszczególnych osób funkcyjnych w sposób szczegółowy.

2.6.2 Istnieje możliwość łączenia funkcji przez organizatorów, o ile nie narusza to zasad bezpieczeństwa.

2.7 Oznaczenie funkcji

Organizator zawodów powinien oznaczyć osoby funkcyjne w sposób umożliwiający ich jednoznaczną identyfikację. Sposób oznaczania leży w gestii organizatora (mogą to być czapeczki, kamizelki, opaski, etc.)



3. Przepisy bezpieczeństwa

3.1. Zasady ogólne

3.1.1 Kierownik Zawodów wspólnie z Sędzią Głównym dokonują przeglądu i sprawdzają czy projekty oraz wykonanie torów, jak również ich opisy pozwalają na przeprowadzenie zawodów bez narażania bezpieczeństwa zawodników. Tory wymuszające łamanie przepisów niniejszego regulaminu są niedopuszczalne.

3.1.2 Oznakowane w sposób niebudzący wątpliwości strefy bezpieczeństwa powinny być dostępne dla zawodników, widzów i sędziów w czasie trwania zawodów.

3.1.3 Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany z udziału w zawodach za łamanie zasad bezpieczeństwa. Dyskwalifikacja może być orzeczona za złamanie reguł wymienionych w niniejszym regulaminie oraz gdy fakt ich naruszenia nie budzi wątpliwości. Sędzia powinien niezwłocznie poinformować Kierownika Zawodów i Sędziego Głównego, gdy podejmie decyzję o dyskwalifikacji. Sędzia Główny musi dokonać sprawdzenia czy decyzja o dyskwalifikacji została podjęta w oparciu o regulamin i jeśli tak – zatwierdzić ją.

3.1.4 Kierownik Zawodów może nakazać opuszczenie terenu zawodów dowolnej osobie.

3.1.5 Zawodnicy, sędziowie oraz widzowie muszą korzystać ze środków ochrony słuchu i wzroku podczas trwania strzelań.

3.1.6 Odprawa i/lub regulamin (jeśli nie ma odprawy) przed zawodami powinna zawierać informacje dotyczące kątów bezpieczeństwa – gdy inne niż w punkcie 3.3, zasady poruszania się po terenie zawodów oraz inne informacje ważne dla przebiegu zawodów.

3.1.7 Każdy zawodnik musi posiadać przy sobie dokument ze zdjęciem potwierdzający tożsamość. Jest to warunek konieczny do wzięcia udziału w zawodach

3.1.8 Osoby będące pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie zostaną dopuszczone do udziału w zawodach oraz przebywać na strzelnicy, a organizator o zaistniałym fakcie może powiadomić Policję. W przypadku podejrzenia takiej sytuacji, należy poinformować Sędziego, który podejmie decyzję o dalszym losie zawodnika.

3.2 Niebezpieczne posługiwanie się bronią

Złamanie niżej opisanych zasad będzie skutkowało natychmiastową dyskwalifikacją.

Teren Zawodów

3.2.1 Z wyjątkiem przebiegu na torze strzeleckim broń musi być przenoszona z wypiętym magazynkiem, pustą komorą naboju, spuszczonej kurkiem i jeśli to możliwe – zabezpieczona. Broń uznana jest za naładowaną gdy:

- w komorze naboju znajduje się amunicja,
- zamek znajduje się w tylnym położeniu, a w broni znajduje się załadowany magazynek.

Sędzia Główny, Sędziowie oraz Asystenci Sędziego mają prawo sprawdzić rozładowanie broni w dowolnym miejscu i czasie na terenie zawodów.

3.2.2 Pistolet musi być przenoszony w kaburze lub pudełku/pokrowcu na terenie zawodów. Broń długa musi być przenoszona z wylotem lufy skierowanym w dół lub w górę, chyba że znajduje się w pokrowcu. Niedopuszczalne jest trzymanie palca w obrębie języka spustowego.

3.2.3 Z wyjątkiem przebiegu na torze strzeleckim broni można dobrać wyłącznie w wydzielonych i jednoznacznie oznakowanych Strefach Bezpieczeństwa. Strefa Bezpieczeństwa musi posiadać wyznaczony kierunek bezpieczny kierowania wylotu lufy oraz określone kąty bezpieczeństwa. Zakaz wnoszenia do strefy bezpiecznej amunicji

3.2.4 Strefy Bezpieczeństwa muszą być zlokalizowane w dogodnych dla zawodników miejscach, w pobliżu torów strzeleckich, dojście do nich winno być oznakowane a granice Strefy Bezpieczeństwa powinny być oznaczone w sposób czytelny i zrozumiały. Zawodnicy mogą używać Stref Bezpieczeństwa do:

- Chowania, wyciągania broni z pokrowców i umieszczania jej w kaburze,
- Dobywania broni z kabury i treningu bezstrzałowego z użyciem broni niezaladowanej,
- Treningu zmiany magazynka z użyciem pustych magazynków,
- Czyszczenia, przeglądów, napraw broni strzeleckiej i innych elementów wyposażenia.

Wylot lufy musi przez cały czas przebywania w Strefie Bezpieczeństwa mieścić się w granicach wyznaczonych kątów bezpieczeństwa. Zabronione jest używanie amunicji, łusek, zbijkaków, szybkoładowaczy oraz ładowanie broni podczas pobytu w Strefie Bezpieczeństwa.

Tor

3.2.5 Broń wolno załadować oraz dokonywać przy niej innych czynności wyłącznie na polecenie Sędziego.

3.2.6 Załadowana broń nie może być schowana do kabury bez włączenia bezpiecznika, o ile go posiada. Opis toru może wymagać schowania broni do kabury w czasie przebiegu na torze strzeleckim.

3.2.7 W czasie przebiegu na torze wylot lufy broni załadowanej znajdującej się w kaburze (niezależnie od pozycji startowej) jak i broni dobowanej lub chowanej musi znajdować się w zakresie kątów, jeśli są one wskazane. Dopuszcza się tworzenie torów bez wyznaczonych kątów bezpieczeństwa.

3.2.8 Wylot lufy załadowanej broni nie może być wymierzony w Zawodnika.

3.2.9 Niedopuszczalne jest trzymanie palca w obrębie języka spustowego podczas ładowania, przeładowywania, rozładowywania broni oraz usuwania zacięć. Jeżeli umieszczenie palców w obrębie języka spustowego jest warunkiem koniecznym do prawidłowego wykonania czynności rozładowania Zawodnik musi o tym poinformować Sędziego przed wykonaniem takiej czynności.

3.2.10 Niedopuszczalne jest trzymanie palca w obrębie języka spustowego podczas przemieszczania się na torze lub zmiany postawy strzeleckiej. Za przemieszczanie uznaje się każdorazowe wykonanie więcej niż jednego kroku. Dopuszcza się trzymanie palca w obrębie języka spustowego w czasie ruchu, gdy jednocześnie Zawodnik dokonuje ostrzelania celów.

3.2.11 Zawodnik może stracić kontakt z bronią w czasie przebiegu na torze strzeleckim tylko na warunkach określonych w opisie toru lub – po włączeniu bezpiecznika jeśli takowy posiada – gdy umieści broń na ziemi w kontrolowany sposób. W przypadku niedochowania powyższych zasad uznaje się, że Zawodnik stracił kontakt z bronią w sposób nieprawidłowy. Zawodnik może dokonać odzyskania broni w sposób bezpieczny i kontynuować przebieg, za zgodą Sędziego. Może również poinformować Sędziego o kontynuowaniu przebiegu bez utraconej broni. W takim przypadku po zakończeniu przebiegu wraz z Sędzią powracają do utraconej broni i zawodnik dokonuje jej rozładowania w sposób bezpieczny.

3.2.12 Opis toru może nie wymagać włączenia bezpiecznika w czasie przebiegu. We wszystkich innych przypadkach korzystanie z bezpiecznika jest obowiązkowe, o ile broń takowy posiada.

3.2.13 Strzelanie ogniem ciągłym jest zabronione, chyba, że opis toru mówi inaczej.

3.2.14 W sytuacji oddania strzału przypadkowego, Sędzia niezwłocznie zatrzyma przebieg i nałoży na Zawodnika karę dyskwalifikacji.

3.2.15 Za strzał przypadkowy uznaje się:

- a) każdy strzał oddany przed sygnałem startowym lub po komendzie „ROZŁADUJ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA”,
- b) każdy strzał oddany z naruszeniem kątów bezpieczeństwa jeśli takowe są wyznaczone w opisie toru,
- c) każdy strzał oddany na odległość mniejszą niż 3 metry od zawodnika, chyba, że opis toru tego wymaga,
- d) każdy strzał oddany przypadkowo w sposób niebudzący wątpliwości.

3.3 Kąty bezpieczeństwa

3.3.1 Wszystkie opisy Torów muszą jasno określać kąty bezpiecznego użycia broni podczas poruszania się z bronią i dokonywania przy niej czynności administracyjnych (zmiana magazynka, przeładowanie, usuwanie zacięć itp.) oraz kąty bezpiecznego strzelania. Kąty bezpieczeństwa muszą być wytyczone jasno i precyzyjnie, w sposób zrozumiały dla Zawodnika i Sędziego.

3.3.2 Kąty bezpiecznego użycia broni definiujemy jako kierunek w jakim wylot lufy ma być skierowany przez cały czas trwania przebiegu na torze strzeleckim.

3.3.3 Kąt bezpiecznego użycia broni wynosi 180 stopni góra-dół oraz lewo-prawo chyba, że warunki terenowe wymagają zawężenia dopuszczalnych kątów.

3.3.4 Kąt bezpiecznego strzelania definiujemy jako kierunek w którym można oddać strzały w sposób zapewniający bezpieczeństwo. Kąt bezpiecznego strzelania jest węższy niż kąt bezpiecznego użycia i zawiera się w nim.

3.3.5 Górną krawędź kątów bezpieczeństwa stanowi zazwyczaj wysokość celu, chyba, że warunki wymagają zawężenia. Kąty w kierunku lewo-prawo muszą być określone i oznaczone na każdym z torów.

3.3.6 Kąty bezpieczeństwa nie mają zastosowania dla broni schowanej do kabury, rozładowanej w trakcie przebiegu lub zabezpieczonej

4. Przebieg na torze

4.1 Zasady ogólne

4.1.1 Zawodnik jest zobowiązany do zastosowania się do wszelkich poleceń wydawanych przez osoby funkcyjne zawodów, pod warunkiem, że może dokonać tego bez naruszenia zasad bezpieczeństwa.

4.1.2 Komunikacja na torze przebiega w języku ustalonym przez organizatora lub w języku angielskim. Instrukcje muszą być wydawane głośno i wyraźnie.

4.1.3 Odprawa ustna musi zawierać:

- a) Położenie stref bezpiecznych oraz stref oczekiwania,
- b) Scenariusz i opis toru,
- c) Zasady punktowania celów oraz pomiaru czasu,
- d) Liczbę celów punktowanych, liczbę celów "nie strzelać" oraz opis celów, o ile opis toru nie stanowi inaczej i są przedstawione inne sposoby identyfikacji celów punktowanych i "nie strzelać",
- e) Minimalną ilość strzałów,
- f) Kąty bezpieczeństwa,
- g) Pozycję startową,
- h) Stan gotowości broni i wyposażenia,
- i) Opis ograniczeń specjalnych,
- j) Opis kar specjalnych.

4.1.4 Sędzia toru musi zawsze sprawdzić, czy zawodnicy zrozumieli zagadnienia omówione podczas odprawy. Sędzia zadaje pytanie, czy ktoś ma wątpliwości co do regulaminu i przebiegu torów. W przypadku braku pytań/prośb o wyjaśnienie ze strony zawodników, Sędzia uznaje, że wszyscy zawodnicy zrozumieli zasady. Jeśli sędzia zawodów zauważy, że zawodnik nie znajduje się w prawidłowej pozycji startowej, musi poprawić pozycję zawodnika przed sygnałem startu. Jeśli zawodnik próbując przewidzieć sygnał startowy dokonuje ruchu z pozycji startowej przed sygnałem, przebieg musi zostać zatrzymany i powtórzony.

4.1.5 Sprawdzanie przyrządów celowniczych po komendzie „ZAŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ” jest niedozwolone.

4.1.6 Sędzia musi poruszać się w sposób nie mający wpływ na przebieg zawodnika. Jednocześnie sędzia musi mieć możliwość kontrolowania zawodnika w każdej sytuacji.

4.1.7 Jeśli zawodnik nie jest gotowy w momencie wywołania na tor, sędzia toru może zmienić kolejność startu zawodników.

4.1.8 Test ogniowy (fire test) możliwy jest tylko za pozwoleniem sędziego, po przeprowadzonym briefing, a przed startem pierwszego zawodnika na torze.

4.1.9 Zawodnik ma możliwość powtórzenia toru w przypadku problemów leżących po stronie organizatora, obsługi lub uszkodzenia toru w trakcie przebiegu.

4.2 Komendy sędziego oraz przebieg na torze

4.2.1 Poniższe komendy są podstawowymi instrukcjami, które używane są zawsze w przedstawionej kolejności. Poza nimi jest dozwolone używanie komend wymaganych na danym torze, takich jak na przykład „ZAJMIJ MIEJSCE W POJEŹDZIE”

4.2.2 W przypadku użycia innych komend, muszą one zostać wytłumaczone zawodnikom podczas odprawy. Zaleca się powtórzenie komend przed rozpoczęciem przebiegu, w celu upewnienia się, że zostały one odpowiednio zrozumiane przez zawodnika.

“TOR WOLNY/STAGE FREE”

Komenda jest wydawana w celu oczyszczenia toru. Cały personel, nie licząc Zawodnika oraz Sędziego musi udać się do strefy dla widzów.

“NASTĘPNY STRZELEC/NEXT SHOOTER”

Następny w kolejce Zawodnik wchodzi na tor z bronią i całym wymaganym wyposażeniem, gdzie oczekuje kolejnej komendy wydanej przez Sędziego.

“CZY SĄ JAKIEŚ PYTANIA/ANY QUESTIONS?”

Sędzia toru potwierdza, że zawodnik zrozumiał opis toru. Zawodnik może zadać dodatkowe pytania odnośnie przebiegu. Po tym rozpoczyna się przebieg toru.

“PODEPNIJ MAGAZYNEK/ATTACH MAGAZINE”

Na tą komendę zawodnik podcina magazynek do broni, ale nie wprowadza naboju do komory. W przypadku broni nie wyposażonej w dołączane magazynki, następuje procedura ładowania broni odpowiednia dla danego typu broni.

“ŁADUJ, PRZYGOTUJ SIĘ/LOAD AND MAKE READY”

Nabój zostaje wprowadzony do komory, a broń zabezpieczona. Należy również użyć dekokera, jeżeli broń jest w niego wyposażona.

“POZYCJA STARTOWA/TAKE POSITION”

Jeśli w czasie odprawy nie podano inaczej, pozycjami startowymi są:

Pistolet: pozycja w kierunku celów, ręce luźno wzdłuż tułowia, pistolet w kaburze, kabura zabezpieczona.

Karabin, strzelba lub karabin snajperski: pozycja w kierunku celów, kolba oparta o bark, lufa skierowana w dół, pod kątem minimum 45 stopni, przy zachowanych kątach bezpieczeństwa, chyba, że opis toru stanowi inaczej.

“ODBEZPIECZ/ARM WEAPON” (komenda opcjonalna)

Ta komenda jest wydawana w przypadku torów, gdzie start następuje z bronią odbezpieczoną. Przed odbezpieczeniem broni, zawodnik musi stanąć w pozycji startowej podanej w trakcie odprawy.

“STRZELEC GOTOWY?/SHOOTER READY?”

Ta komenda jest wydawana w momencie zakończenia wszystkich działań wynikających z poprzednich komend. Zawodnik zgłasza gotowość Sędziemu przez wypowiedzenie „GOTOWY/READY”

“CZEKAJ/PRZYGOTUJ SIĘ/UWAGA/STANDBY”

Ta komenda poprzedza uruchomienie sygnału startowego. Sygnał startowy pada w przeciągu 2-5 sekund po jej wydaniu.

“START”

Zawodnik może rozpocząć przebieg. Ta komenda może zostać zastąpiona innym sygnałem np. sygnałem dźwiękowym bądź wizualnym. Gdy Zawodnik zakończy przebieg toru, lub wydany został wcześniej zdefiniowany sygnał kończący, zatrzymuje się i czeka na kolejne instrukcje Sędziego. Broń musi skierowana tak, by zachowane były kąty bezpieczeństwa, a palec musi znajdować się poza kabłąkiem spustowym.

“CZY SKOŃCZYŁEŚ?/ARE YOU FINISHED?”

Pytanie to pada w momencie, gdy Zawodnik stwarza wrażenie, że zakończył wykonanie zadań na torze. Jeśli opis toru nie przewiduje sygnału kończącego, a Zawodnik nie stwierdza, że zakończył wykonanie zadań na torze ma on możliwość kontynuowania strzelania. Pomiar czasu kończy się na ostatnim wystrzelonym pocisku. Zawodnik sygnalizuje zakończenie przebiegu odpowiadając na pytanie „CZY SKOŃCZYŁEŚ” poprzez stwierdzenie „TAK” lub w inny sposób sygnalizujący jednoznacznie zakończenie toru.

”ROZŁADUJ I PRZEDSTAW DO SPRAWDZENIA/UNLOAD AND SHOW CLEAR”

Zawodnik wyjmuje magazynek z broni i usuwa nabój z komory. W przypadku strzelby, rewolweru lub innej broni, gdzie komenda nie ma zastosowania, używa się komendy „ROZŁADUJ AMUNICJĘ”. Sędzia toru sprawdza komorę nabojową. Strzały jakie padną po tej komendzie uznawane są za strzały przypadkowe i wiążą się z nałożeniem kary przewidzianej przez przepisy. Zawodnik jest zawsze odpowiedzialny za upewnienie się, że broń została całkowicie rozładowana po zakończeniu toru.

“STRZAŁ KONTROLNY/SAFETY SHOT”

Zawodnik zwalnia kurek/iglicę przez oddanie suchego strzału z rozładowanej broni, kierując broń w kierunku celów. W przypadku, gdy broń posiada bezpiecznik aktywowany magazynkiem, należy podpiąć do broni pusty magazynek a następnie oddać suchy strzał w kierunku celów. Po strzale kontrolnym, pusty magazynek jest wyjmowany.

“ZABEZPIECZ/APPLY SAFETY CATCH”

Na tą komendę następuje użycie zewnętrznego bezpiecznika, jeśli dana broń jest w taki wyposażona.

”KABURA/HOLSTER”

Komenda ta kończy wykonywanie zadań na torze po wykonaniu wszystkich niezbędnych kroków. Przy komendzie „KABURA”, broń ręczna jest wkładana bezpiecznie do kabury, a sędzia toru wydaje komendę do opuszczenia toru przez zawodnika. W przypadku komendy „Zabezpiecz broń”, karabin bądź strzelba są ustawiane w pozycji, w której mogą być bezpiecznie przenoszone (lufa w dół bądź w górę). Broń taka może być również przenoszona w pozycji poziomej, pod warunkiem, że znajduje się w pokrowcu.

„DO TARCZ/CHECK TARGETS”

Zawodnik razem z Sędzią oraz ewentualnie Asystentem Sędziego oraz innymi osobami funkcyjnymi (np. zaklejającymi przestrzeliny na tarczach) udaje się do tarcz celem oceny wykonania zadań strzeleckich. Następny Zawodnik przychodzi do strefy startowej i przygotowuje się do przebiegu. Pozostałe osoby obecne w okolicy toru pozostają w strefie bezpiecznej. Dopuszczalne jest sprawdzanie tarcz przez Asystenta Sędziego podczas przebiegu toru przez zawodnika.

„STOP”

Po usłyszeniu komendy „STOP” Zawodnik bezzwłocznie przerywa strzelanie. Zawodnik upewnia się, że broń skierowana jest zgodnie z obowiązującymi kątami bezpieczeństwa oraz trzymając palec poza obszarem spustu czeka na dalsze instrukcje od Sędziego. Komenda ta może zostać wydana przez dowolną osobę, która zauważy zagrożenie nieodnotowane przez

Sędziemu lub Zawodnikowi. Niezastosowanie się do komendy będzie skutkowało dyskwalifikacją z zawodów.

4.2.3 Jeśli przebieg wymaga użycia kilku rodzajów broni, komendy muszą być wydawane dla każdego z rodzajów broni, wskazując na konkretną broń, np: "PISTOLET, PODEPNIJ MAGAZYNEK" itd.

4.2.4 Jeśli przebieg wykonywany jest przez kilku zawodników, Sędzia musi sprawdzić czy każda broń jest rozładowana. Zawodnik jest odpowiedzialny za rozładowanie broni, strzał kontrolny i schowanie broni do kabury



5. Zasady dotyczące broni i wyposażenia

5.1 Uwagi ogólne

5.1.1. Przed rozpoczęciem zawodów, podczas inspekcji broni i sprzętu, strzelec zostaje przyporządkowany do odpowiedniej klasy. Broń sprawdzana jest również pod kątem bezpieczeństwa według załącznika dotyczącego spraw technicznych.

5.1.2 Po zakwalifikowaniu strzelca do danej klasy w cyklu zawodów, zawodnik nie może zmienić jej w trakcie trwania zawodów ani cyklu zawodów

5.1.3 Podczas zawodów Sędzia może sprawdzić broń lub jej wyposażenie w dowolnym czasie ze względów bezpieczeństwa. Broń musi zostać sprawdzona w odpowiedniej strefie lub bezpośrednio przed startem na torze strzeleckim bez podpiętego magazynka i z pustą komorą naboją.

5.1.4 Jeśli broń lub wyposażenie Zawodnika zostanie uznana za zagrażającą bezpieczeństwu, musi zostać naprawiona lub zmieniona zgodnie z wymogami Kierownika Zawodów oraz ponownie poddana kontroli, zanim zawodnik zostanie dopuszczony do zawodów.

5.1.5 Broń zostanie uznana za zagrażającą bezpieczeństwu, jeśli na przykład zaczep pośredni, zaczep spustowy, mechanizm spustowy, zwalniacz kurka lub bezpiecznik nie funkcjonują prawidłowo lub gdy broń oddaje niekontrolowane strzały.

5.1.6 Sędzia Główny może zabronić użycia konkretnego rodzaju broni lub amunicji podczas zawodów lub poszczególnych torach, jeśli nie spełniają one określonych wcześniej norm, mogą uszkodzić wyposażenie strzelnicy lub mogą zagrozić bezpieczeństwu.

5.1.7 Informacje szczegółowe dotyczące zasad użycia broni, klasyfikacji broni, dozwolonego i zabronionego wyposażenia, a także informacje na podstawie których uznaje się broń lub wyposażenie jako niebezpieczne, są zawarte w załączniku opisującym zagadnienia techniczne.

UWAGA: we wszystkich klasach sprzętowych NIE MOŻNA używać kabur:

- Cross-draw,
- Wieszak,
- Speedholster,
- Race holster,
- I podobnych w tym: podramiennych i montowanych na kamizelce.

Nie można również używać kabur, które nie zakrywają:

- W przypadku pistoletów – zamka do wysokości 1,25 cm poniżej wyrzutowego (z wyjątkiem kabur typu Yaqui), oraz
- W przypadku rewolwerów – bębna do wysokości 1,25 cm poniżej tylnej części bębna nabożowego.

5.2 Light

5.2.1 Na strzelcu:

Wyposażenie:

- a) Ochraniacze słuchu,
- b) Ochraniacze wzroku,
- c) Ubiór dowolny - rekomendowany ubiór długimi rękawami i nogawkami - wytrzymały na zabrudzenia, przetarcia, zamoczenia, (rekomendowane ochraniacze łokci i kolan). Dopuszczenie innego stroju leży w gestii Kierownika Zawodów,
- d) Pas do broni i/lub lekka kamizelka taktyczna,
- e) Kabura do broni krótkiej,
- f) Pas do broni długiej,
- g) Pokrowce na magazynki do używanego rodzaju broni oraz na naboje do strzelby,
- h) Worek zrzućowy lub inny pokrowiec na zużyte magazynki,
- i) Maski przeciw gazowa i plecak, jeżeli tor tego wymaga (zapewniane przez organizatora lub własne).

UWAGA: Zawodnik nie może zmieniać konfiguracji wyposażenia podczas zawodów (nie dotyczy to broni, magazynków i amunicji).

Broń:

- a) **Karabinek:** w kalibrze dopuszczonym przez organizatora zawodów (z wyłączeniem 9x19mm para) od, dowolne przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne, powiększalniki, lunety).

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
 - powiększone manipulatory,
 - latarki, kompensatory, tłumiki,
 - modyfikacje chwytu (w tym przedniego) broni zwiększające jego przyczepność,
 - przeniesiony (przedłużony do wysokości języka spustowego) zwalniczek zamka lub magazynka,
 - wskaźniki laserowe (DBALL),
 - łączniki magazynków,
 - magazynki o pojemności większej niż 30 nb., lub innej, zgodnie z decyzją Organizatora,
 - dwójnogi i inne urządzenia do podpierania broni (włącznie z chowanymi w chwycie przednim),
 - powiększające nakładki typu magwell.
- b) **Pistolet/rewolwer:** w kalibrze ustalonym przez organizatora zawodów, dowolne przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne).

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,

- latarki,
- powiększone manipulatory,
- modyfikacje chwytu broni zwiększające jego przyczepność,
- wskaźniki laserowe,
- kompensatory, tłumiki,
- ciężarki dociążające lufę,
- magazynki o dowolnej pojemności większej niż 17 nb. lub z przedłużkami,
- powiększające nakładki na chwyt typu magwell,
- dodatkowe podparcia na palce zamontowane na szkielecie broni,
- porting lufy i zamka.

c) Strzelba: w kalibrze do 12, dowolnego typu (pump action lub lever action, automatyczna ze zintegrowanym magazynkiem lub magazynkiem pudełkowym). Przyrządy mechaniczne dowolne, otwarte (muszka, szczerbinka), zamknięte (muszka, przeziernik), szczątkowe do strzelania "po lufie", celowniki kolimatorowe i holograficzne. Organizator może zawęzić dopuszczane modele według uznania i specyfiki toru.

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
- modyfikacje chwytu broni zwiększające jego przyczepność,
- szyny na dodatkowe oporządzenie,
- latarki,
- modyfikacje (podcięcia, szlifowanie) okna komory zamkowej,
- osłony termiczne lufy,
- inne niż standardowe chwyt przednie (czołna),
- kolby składane lub umożliwiające zmianę długości,
- czoki kształtujące i zwiększające ciasność wiązki śrutu,
- wskaźniki laserowe (DBALL),
- kompensatory,
- przedłużki magazynków,
- inne polepszające celność.

5.3 Heavy

5.3.1 Na strzelcu

Wyposażenie:

- a) Hełm balistyczny (o ile tor tego wymaga),
- b) Ochraniacze słuchu,
- c) Ochraniacze wzroku,
- d) Ubiór dowolny z długimi rękawami i nogawkami - wytrzymały na zabrudzenia, przetarcia, zamoczenia, (rekomendowane ochraniacze łokci i kolan). Dopuszczenie innego stroju leży w gestii Kierownika Zawodów,
- e) Kamizelka taktyczna z twardymi wkładami balistycznymi (minimalna waga 6 kg) (zapewniana przez organizatora),
- f) Lekka kamizelka, pasoszelki, pas taktyczny (zakładane na kamizelkę taktyczną z wkładami celem przenoszenia potrzebnego wyposażenia) - w

- przypadku gdy nie występuje system mocowania bezpośrednio na kamizelce z wkładami balistycznymi,
- g) Kabura do broni krótkiej,
 - h) Pas do broni długiej,
 - i) Pokrowce na magazynki do używanego rodzaju broni oraz na naboje do strzelby,
 - j) Worek zrzurowy lub inny pokrowiec na zużyte magazynki,
 - k) Maska przeciw gazowa i plecak jeżeli tor tego wymaga (zapewniane przez organizatora lub własne).

UWAGA: Zawodnik nie może zmieniać konfiguracji wyposażenia podczas zawodów (nie dotyczy to broni, magazynków i amunicji).

Broń

- a) **Karabinek:** w kalibrze ustalonym przez organizatora zawodów (z wyłączeniem 9mm para), dowolne przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne, powiększalniki, lunety).

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
- chwyt przedni,
- powiększony zwalniacz magazynka i zamka,
- nakrętki ograniczające podrzut broni,
- latarki, kompensatory, tłumiki,
- modyfikacje chwytu (w tym przedniego) broni zwiększające jego przyczepność,
- przeniesiony (przedłużony do wysokości języka spustowego) zwalniacz zamka lub magazynka,
- wskaźniki laserowe (DBALL),
- modyfikacje bezpiecznika,
- łączniki magazynków,
- magazynki o pojemności większej niż 30 naboj,
- dwójnogi i inne urządzenia do podpierania broni (włącznie z chowanymi w chwycie przednim),
- powiększające nakładki typu magwell,
- inne polepszające celność.

- b) **Pistolet/rewolwer:** w kalibrze ustalonym przez organizatora zawodów, dowolne przyrządy celownicze (mechaniczne, kolimatorowe i holograficzne).

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
- latarki,
- powiększony zwalniacz magazynka i zamka,
- modyfikacje chwytu broni zwiększające jego przyczepność,
- przeniesiony (przedłużony do wysokości języka spustowego) zwalniacz zamka lub magazynka,
- wskaźniki laserowe,
- modyfikacje bezpiecznika,

- kompensatory, tłumiki,
- ciężarki dociążające lufę,
- magazynki o pojemności większej niż 17 nb. lub z przedłużkami,
- powiększające nakładki na chwyt typu magwell,
- dodatkowe podparcia na palce zamontowane na szkielecie broni,
- inne polepszające celność,
- porting lufy i zamka.

c) **Strzelba:** w kalibrze do 12, dowolnego typu (pump action lub lever action, automatyczna ze zintegrowanym magazynkiem lub magazynkiem pudełkowym). Przyrządy mechaniczne dowolne, otwarte (muszka, szczerbinka), zamknięte (muszka, przeziernik), szczątkowe do strzelania "po lufie", celowniki kolimatorowe i holograficzne.

Dozwolone:

- modyfikacje spustu,
- modyfikacje chwytu broni zwiększające jego przyczepność,
- szyny na dodatkowe oporządzenie,
- latarki,
- modyfikacje (podcięcia, szlifowanie) okna komory zamkowej,
- osłony termiczne lufy,
- inne niż standardowe chwyt przednie (czołna),
- kolby składane lub umożliwiające zmianę długości,
- czoki kształtujące i zwiększające ciasność wiązki śrutu,
- wskaźniki laserowe (DBALL),
- modyfikacje bezpiecznika,
- kompensatory,
- inne polepszające celność.

UWAGA: W kategorii Heavy, minimalna waga wyposażenia (bez ubioru, broni i amunicji) musi wynosić minimum 10 kg.

5.4 Karabin snajperski (wszystkie klasy)

Precyzyjna broń o wymiarach i masie pozwalającej na przenoszenie przez Zawodnika, wyposażona w kolbę i zasilana nabojami centralnego zapłonu.

Dozwolone:

- wszystkie rodzaje przyrządów celowniczych (w tym optyczne i elektroniczne),
- wszystkie rodzaje hamulców wylotowych, tłumików huków,
- wszystkie rodzaje dwójnogów / podstaw,
- inne zmiany w budowie broni.

Niedozwolone

- podstawy typu benchrest.

UWAGA: powyższe modyfikacje nie mogą wpływać negatywnie na bezpieczeństwo używania broni.

Organizator może zawęzić dopuszczane typy broni i wyposażenia według uznania i specyfikacji toru.

5.5 Wyposażenie

5.5.1 Sposób przenoszenia i przechowywania broni i magazynków nie podlega ograniczeniom, przy założeniu, że jest na tyle wytrzymały, by mógł być używany w warunkach polowych.

5.5.2 Do pistoletu/ rewolweru strzelec musi posiadać kaburę. Kabura musi chronić broń przed zniszczeniem i zewnętrznymi zanieczyszczeniami. Kabura musi zakrywać co najmniej przednie przyrządy celownicze, okno wyrzutowe łusek i język spustowy broni. W momencie, kiedy strzelec stoi w normalnej postawie z bronią w kaburze, lufa broni nie może wskazywać kierunku innego niż dół.

5.5.3 Strój zawodników i Sędziów musi być schludny i na tyle wytrzymały by można ich było używać w warunkach polowych.

6. Wyposażenie Strzelnicy i Punktacja

6.1 Zasady Ogólne

6.1.1 Używane tarcze powinny odzwierciedlać cel, przeciw któremu użycie danego rodzaju broni jest zasadne.

6.1.2 Zwykle punktowane są trzy trafienia w cel papierowy, chyba że opis toru stanowi inaczej.

6.1.3 Za zadania specjalne (na przykład rzut granatem) można zdobyć dodatkowo do 10% maksymalnej ilości punktów w danej konkurencji.

6.1.4 Punktacja za konkurencję składa się z punktów za trafienia w cel plus punktów za wykonanie zadań specjalnych.

6.1.5 Szczegółowe informacje na temat celów, weryfikacji i punktacji znajdują się w załączniku technicznym Regulaminu i w osobnej instrukcji na temat organizacji imprez.

6.2 Cele

6.2.1 Odpowiednimi celami są cele tekturowe opisane w załączniku nr 1, cele reaktywne, oraz figury bojowe używane przez Siły Zbrojne, bądź ich części. Dopuszczalne jest także używanie innych celów, jeśli ich kształt i zasady punktacji znane są strzelającym.

6.2.2 Cele reaktywne muszą być wykonane ze stali wysokiej jakości, aby zminimalizować ryzyko rykoszetów. Mogą być wykonane także z innych materiałów, takich jak guma.

6.2.3 Cele reaktywne mogą być zakwalifikowane jako cele – przeszkody, które należy obalić / odsłonić w celu kontynuowania przebiegu konkurencji.

6.2.4 Odległość przy strzelaniu do celów metalowych, powinna ze względu na ryzyko rykoszetów wynosić co najmniej 8 metrów przy strzelaniu z broni krótkiej lub strzelby (śrutem) i przynajmniej 20 metrów przy strzelaniu z broni długiej lub strzelby przy użyciu amunicji typu breneka.

6.2.5 Cele metalowe muszą zostać skalibrowane przy użyciu broni przewidzianej dla danej konkurencji.

Cele metalowe muszą zostać skalibrowane w taki sposób, by reagowały przy czystym trafieniu w obszar punktowany. Obszar punktowany to część celu widoczna ze stanowiska strzeleckiego.

6.2.6 Cele do których nie wolno strzelać (N/S - Nie Strzelać) powinny być wyraźnie opisane w trakcie briefingu.

6.2.7 Szczegółowe informacje na temat reguł bezpieczeństwa związanych z poszczególnymi celami znajdują się w załączniku opisującym zagadnienia techniczne.

6.3 Punktacja

6.3.1 Punktacja prowadzona jest przez Sędziego, który musi być wyposażony w metrykę papierową lub elektroniczną.

6.3.2 Celów nie wolno dotykać przed zakończeniem punktacji. Jeśli zawodnik zbliży się do celu na odległość mniejszą niż metr Sędzia może uznać, że w celu tym nie znajdują się żadne punktowane trafienia.

6.3.3 W celach opisanych w załączniku nr 1 przestrzelina naruszająca linię uznawana jest za trafienie. Jeśli cel zostanie uszkodzony w odległości 5 mm od rozcięcia musi zostać namalowana nowa linia. W celach tekturowych, każda przestrzelina znajdująca się w obszarze punktowanym uznawana jest za trafienie. Otwory bądź ślady dokonane przez rykoszetujące fragmenty pocisków nie są uznawane za trafienie przy żadnym celu.

6.3.4 W przypadku tarcz obrotowych przestrzelina o średnicy dwukrotnie większej od średnicy używanego pocisku nie jest uznawana za trafienie.

6.3.5 Trafienie na granicy dwóch różnych pól punktowych, jeżeli linia oceny jest naruszona, traktowane jest jako trafienie w wyżej oceniane pole.

6.3.6 Jeżeli zawodnik nie zgadza się z oceną trafień dokonaną przez Sędziego cel jest sprawdzany przez Sędziego Głównego. Ocena Sędziego Głównego jest ostateczna.

6.4 Punktacja celów

6.4.1 Wynik zawodnika na danym torze to suma czasu przebiegu wyrażona w sek + ewentualne doliczone kary w sekundach.

Tor wygrywa najniższy wynik.

6.4.2 Wynik zawodnika w zawodach definiuje suma zdobytych punktów na poszczególnych torach. Wynik z poszczególnego toru jest dzielony przez wynik najlepszego zawodnika (tzw. faktor) i mnożony przez 100.

6.4.3 Według procedury strzelania ilość możliwych do zdobycia punktów zawarta jest w opisie toru.

Dla każdego toru planowany jest limit czasowy na wykonanie zadania. Jeżeli zawodnik nie zmieści się w zadanym czasie w takim przypadku zadanie jest przerywane i zliczane są jedynie punkty, które osiągnął do tego momentu. Jeżeli na torze znajdują się cele, które nie zostały ostrzelane, są one traktowane jak missy.

6.4.4 Premiowana będzie celność, identyfikacja celu oraz szybkość wykonania zadania w zadanym czasie.

Poszczególne tory będą miały zrównoważoną punktację, tak aby słaby wynik na jakimkolwiek z torów dotyczył jedynie proporcjonalnej punktacji na danym torze i nie pozbawiał szans na zwycięstwo w całościowej kwalifikacji.

6.4.5 Trafienie w dany obszar tarczy, skutkuje dodaniem kary czasowej do czasu przebiegu zawodnika na torze.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:

- a) 0 sekund dla strefy „A”,
- b) 2 sekundy dla strefy „B”,
- c) 4 sekund dla strefy „C”,
- d) 7 sekund dla strefy „D”.

Dla celów hit /miss:

- a) Hit 0 sekund,
- b) Miss +10 sekund,
- c) Noshoot +30 sekund,
- d) Procedura +50 sekund.

Metoda Limitowana:

na torze limitowanym zawodnik oddaje tyle strzałów, ile wymaga pisemny opis toru. Każdy dodatkowy strzał oddany do tarczy, skutkuje nałożeniem jednej KARY PROCEDURALNEJ.

6.5 Dyskwalifikacja (DQ)

6.5.1 Każdorazowo po orzeknięciu dyskwalifikacji wymagane jest zatwierdzenie tego werdyktu przez Sędziego Głównego/Sędziego toru.

6.5.2 Celowe pozbycie się przez zawodnika ochronników wzroku lub słuchu podczas trwania przebiegu zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją na danym torze.

6.5.3 Dyskwalifikacja zawsze jest orzekana w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad bezpieczeństwa, a w szczególności:

- „Posługiwania się bronią” poza okresem przebywania w Strefie Bezpieczeństwa lub na torze pod bezpośrednim nadzorem sędziego i wykonywania wydanych przez niego komend,
- Dopuszczenia do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze,
- Dopuszczenie do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (sweeping).
- Nie trzymania palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie innym niż strzelanie, tj. np. w czasie ładowania, wymiany magazynka, odkładania i rozładowywania broni,
- Posługiwania się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub jej atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanych w pudełka, załadowanymi magazynkami i ładowaczami.
- Posiadania przy sobie innej niż rozładowanej i bez podpiętego magazynka broni w jakimkolwiek momencie poza wykonywaniem poleceń sędziego na torze lub dokonywania prób i ćwiczeń z pustymi magazynkami w Strefie Bezpieczeństwa,
- Dyskwalifikacja orzekana jest również w przypadku, gdy zawodnik, odda strzał przypadkowy. Nie uznaje się za strzał przypadkowy strzału, który został spowodowany awarią broni. Przerwany w tej sytuacji przebieg nie będzie kontynuowany (należy taki przebieg zawodnika ocenić wg stanu aktualnego do momentu strzału przypadkowego), a jeżeli awarię taką

potwierdzi ocena sędziego zawodnik będzie mógł po dokonaniu niezbędnych napraw kontynuować zawody na kolejnych torach.

- Dyskwalifikacja może nastąpić także w przypadku niesportowego zachowania, niedozwolonego zachowania lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które w opinii sędziego jest niezgodne z regulaminem.
- Każdy zawodnik, który z przyczyn technicznych lub innych nie zamierza lub nie może przystąpić do kolejnej konkurencji lub zamierza opuścić rejon rozgrywania zawodów jest zobowiązany do zgłoszenia takiego faktu do Sędziego Głównego lub osób do tego wyznaczonych pod groźbą dyskwalifikacji z całych zawodów.



7. Metryczka

7.1 Sędzia musi sprawdzić, czy wszystkie konieczne informacje zapisane zostały w metryczce, zanim ją podpisze. Następnie zawodnik również ją podpisuje. Po tym fakcie nie można wprowadzać zmian w metryczkach, z wyjątkiem poprawienia błędów obliczeniowych.

7.2 Jeśli sędzia i zawodnik nie zgadzają się w ocenie, zostaje to odnotowane w metryczce i do dalszego postępowania zgodnie z 8.2

7.3 W przypadku pomyłki w opublikowanych wynikach toru, zawodnik jest zobowiązany do zażądania korekty w czasie weryfikacji punktowej torów, której czas ogłasza się podczas odprawy przed zawodami. Szef Biura Obliczeń jest zobowiązany do poprawienia błędu popełnionego przy obliczaniu wyniku. W przeciwnym razie dalsze postępowanie reguluje 8.1.2.

7.4 Ostateczne wyniki zawodów nie mogą zostać opublikowane przed opublikowaniem wyników torów, a zawodnicy mają możliwość ich sprawdzenia.



8. Powtórzenie toru

8.1 zasady powtarzania toru:

8.1.1 Zawodnik ma prawo powtórzyć tor, jeśli:

- a) Sędzia dotyka lub przeszkadza strzelającemu, lub sędzia przerywa przebieg bez wystąpienia naruszenia zasad bezpieczeństwa przez zawodnika,
- b) Zdarzenia losowe, nie spowodowane przez zawodnika, wpływały na wynik na torze,
- c) Zawodnik nie miał możliwości zapoznania się z opisem toru lub został wprowadzony w błąd w tym zakresie.

8.1.2 Zawodnik musi powtórzyć tor, jeśli:

- a) Tor zostaje zmieniony po przebiegu Zawodnika,
- b) Nieprawidłowe działanie sprzętu uniemożliwia przeprowadzenie toru zgodnie z opisem. Jeśli upadający lub specjalny cel nie działa zgodnie z przeznaczeniem, przebieg na torze zostaje natychmiast przerwany,
- c) Osoba trzecia pomaga zawodnikowi podczas przebiegu na torze,
- d) Zarejestrowany czas jest niepoprawny.

W przypadkach spornych decyzję o powtórzeniu strzelania podejmuje Kierownik Zawodów lub Sędzia Główny. Jeśli istnieje uzasadniony powód, by podejrzewać, że wynik toru jest nieprawidłowy, Kierownik Zawodów lub Sędzia Główny może zarządzić powtórzenie toru. Jeśli zawodnik odmówi, jego wynik etapu na torze wynosi zero punktów.

8.1.3 Jeśli powtórzenie toru nie jest możliwe:

- a) Zarejestrowany wynik uznaje się, jeśli metryczka nie zawiera niektórych trafień bądź braku trafień.

8.1.4 Jeżeli zbyt wiele trafień jest zaznaczonych w metryczce, liczy się ilość trafień wymienionych w opisie toru o najwyższym wyniku.

8.1.5 Wadliwe działanie lub uszkodzenie broni oraz amunicji nie uzasadnia przeprowadzenia powtórzenia toru.

8.1.6 Cały tor może zostać unieważniony, jeśli zawodnicy nie mają równych możliwości jego wykonania, co może mieć wpływ na ostateczne wyniki zawodów. Więcej szczegółów można znaleźć w przewodniku przeprowadzenia zawodów.

8.2 Procedura składania zażalenia

8.2.1 Jeżeli zawodnik nie jest usatysfakcjonowany decyzją Sędziego, może złożyć zażalenie do Sędziego Głównego, po wpłaceniu 200 pln kaucji. W przypadku rozpatrzenia zażalenia na korzyść zawodnika kaucja zostanie mu zwrócona. W przypadku rozpatrzenia zażalenia na niekorzyść zawodnika, kaucja zostanie przekazana na cele klubowe organizatora zawodów.

8.2.2 Jeżeli zawodnik nie zgadza się z decyzją Sędziego Głównego, może złożyć protest do komisji arbitrażowej zawodów.

Nie dopuszcza się zgłaszania zażeń wobec naruszeń zasad bezpieczeństwa, oceny punktacji i interpretacji tabel punktowych przez Sędziego Głównego.

8.2.3 Zażalenia dotyczące wszystkich zagadnień poza oceną punktacji muszą być zgłaszane w ciągu dwóch godzin od wydarzenia będącego przedmiotem protestu, lub od momentu w którym zawodnik został poinformowany o takim wydarzeniu – w takim przypadku zażalenie musi zostać wniesione przed zakończeniem zawodów, tak by było możliwe zorganizowanie ewentualnych powtórzeń torów.

8.2.4 Komisja arbitrażowa zawodów musi podjąć decyzję w sprawie zgłoszonego zażalenia przed ogłoszeniem ostatecznych wyników danego toru. Komisja musi zapoznać się z wydarzeniem wysłuchując zgłaszającego zażalenie, Sędziego i ewentualnych świadków naocznych, a także przeglądając ewentualne nagrania filmowe wydarzenia. Decyzja komisji musi zapaść tego samego dnia w którym odbywają się zawody.

8.2.5 Skład komisji arbitrażowej zawodów musi być ustalony i ogłoszony w czasie odprawy przed zawodami. W skład komisji wchodzi: Kierownik Zawodów jako przewodniczący bez prawa głosu oraz trzech Sędziowie nie należący do organizacji przeprowadzającej zawody. Członkowie komisji powinni mieć wyznaczonych zastępców w razie szczególnie trudnych spraw lub konfliktu interesów.

8.2.6 Inne strony poza samym zawodnikiem który brał udział w wydarzeniu także mają prawo do zgłaszania zażaleń. Są one rozstrzygane według tej samej procedury, jak opisana powyżej.

8.2.7 Komisja arbitrażowa nie jest wymagana. W takich przypadkach ostateczna decyzja w sprawach zgłaszanych zażaleń należy do Kierownika Zawodów.

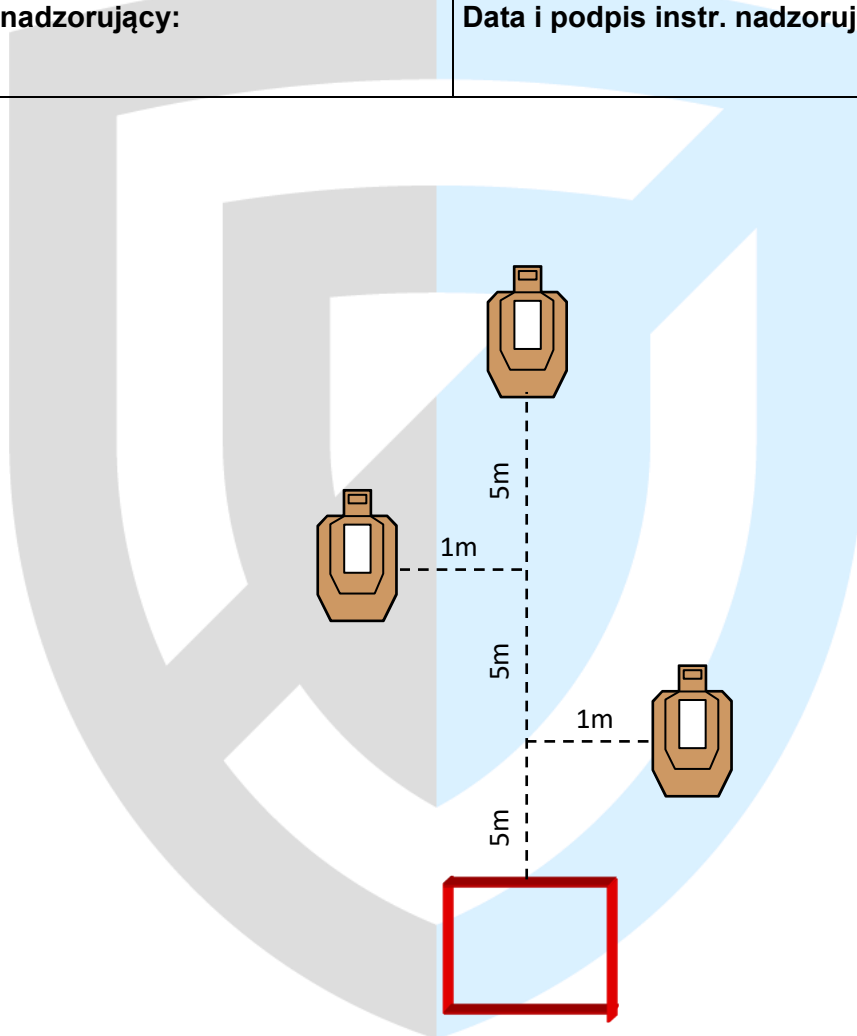
8.2.8 Dodatkowe wskazówki dotyczące procedury składania zażaleń znajdują się w przewodniku organizacji zawodów.

9. Egzamin kompetencyjny

ITS Firearms United Network Strzelecki Test Kompetencyjny	
<p>Celem testu kompetencyjnego ITS FUN, jest sprawdzenie umiejętności bezpiecznego posługiwania się bronią tak, aby uczestniczenie w zawodach International Tactical Shooting było bezpieczne zarówno dla zawodników, jak i sędziów oraz otoczenia.</p> <p>Celem testu jest sprawdzenie następujących umiejętności:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Swobodę posługiwania się bronią długa i krótką, • Przestrzeganie kątów bezpieczeństwa, • Pracę na bezpieczniku broni długiej i krótkiej (jeśli takowy posiada), • Bezpieczne wyjmowanie i chowanie broni krótkiej do kabury, • Wymiana magazynków, • Praca na zasłonie i postawach różnych wysokości, • Umiejętność 'wygaszenia' broni i przejścia na broń zapasową, • Celność na średnich dystansach. 	
ITS FUN Test kompetencyjny – ćwiczenie #1 Opracowane na podstawie <i>Operator Readiness Test</i> Jasona Falli	
<p>Broń główna (karabinek)</p> <ul style="list-style-type: none"> • załadowana (całkowitą ilością amunicji 15 szt.) • zabezpieczona • w postawie high-ready (lufą w górę). <p>Broń zapasowa (pistolet)</p> <ul style="list-style-type: none"> • załadowana (całkowitą ilością 15 szt.) • zabezpieczona, jeśli posiada możliwość zewnętrznego zabezpieczenia • w kaburze 	<p>Postawa startowa</p> <ul style="list-style-type: none"> • Stojąca • Wewnątrz kwadratu o wymiarze 1m x 1m <p>Zapasowe źródła amunicji</p> <ul style="list-style-type: none"> • zapasowy magazynek do karabinka (ilość amunicji – 3 szt.) • zapasowy magazynek do pistoletu (ilość amunicji – 3 szt.) • oba magazynki znajdują się na oporządzeniu strzelca (pas, kamizelka, ładownice itp.)
<p>Liczba strzałów: 36 (15+3 karabinek, 15+3 pistolet)</p>	<p>Kąty bezpieczeństwa: Lewo 90°, prawo 90°, góra 90°.</p>
<p>Start – Stop: Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał</p>	<p>Cele: 3x kartka A5 (kartka A4 złożona na pół)</p>
<p>Ustawianie toru:</p> <p>Poglądowe ustawianie toru na załączonym obrazku poniżej.</p> <p>Jedna tarcza (kartka A5) w odległości 15m na wprost stanowiska strzeleckiego.</p> <p>Jedna tarcza (kartka A5) w odległości 10m od stanowiska strzeleckiego i minimum 1m w lewo od osi stanowiska.</p> <p>Jedna tarcza (kartka A5) w odległości 5m od stanowiska strzeleckiego i minimum 1m w prawo od osi stanowiska.</p> <p>Wszystkie tarcze powinny znajdować się minimum 1.3m nad ziemią.</p>	

Procedura strzelania:	
Po sygnale ostrzelać wszystkie 3 cele z karabinka, po 5 strzałów. Po wyczerpaniu amunicji przejście na zapas (broń boczną). Ostrzelać wszystkie 3 cele z pistoletu po 5 strzałów. Po wyczerpaniu amunicji awaryjna wymiana magazynka w pistolecie i ostrzelanie każdego z celów po 1 raz. Przejście na karabinek podczas chowania pistoletu do kabury, sprawdzenie stanu karabinka, wymiana magazynka. Ostrzelanie każdego celu 1 raz z karabinka. Ostatni strzał kończy czas.	
Warunki zaliczenia:	
<ul style="list-style-type: none"> • Zachowanie wszelkich zasad bezpieczeństwa (w tym kątów bezpieczeństwa), • Zabezpieczenie karabinka podczas przejścia na broń zapasową (boczną), • 30 z 36 strzałów trafionych (min. po 10 w każdą tarczę), • Zakończenie ćwiczenia strzeleckiego w czasie poniżej 60 sekund. 	
Instruktor nadzorujący:	Data i podpis instr. nadzorującego:

Tor-1



ITS FUN Test kompetencyjny – drill #2	
<p>Broń główna (karabinek)</p> <ul style="list-style-type: none"> • załadowana (całkowitą ilością amunicji 18 szt.) • zabezpieczona • w postawie high-ready (lufą w górę). <p>Barykada</p> <ul style="list-style-type: none"> • szerokość minimum 1.0m • wysokość minimum 2.5m (uniemożliwiająca strzelanie z nad barykady) <p>Postawa startowa</p> <ul style="list-style-type: none"> • stojąca, za barykadą 	
Liczba strzałów: 18 karabinek	Kąty bezpieczeństwa: Lewo 90°, prawo 90°, góra 90°.
Start – Stop: Sygnał dźwiękowy – ostatni strzał	Cele: 1x kartka A4
Ustawianie toru:	
<p>Poglądowe ustawianie toru na załączonym obrazku poniżej. Jedna tarcza (kartka A4) w odległości 25m od stanowiska strzeleckiego w osi strzelnicy. Barykada strzelecka ustawiona przed stanowiskiem strzeleckim, zasłaniająca strzelcowi cel symetrycznie z obu stron.</p>	
Procedura strzelania:	
<p>Po sygnale ostrzelać cel z wybranej strony barykady trzykrotnie z każdej z trzech postaw strzeleckich – stojąca, klęcząca oraz leżąca. Następnie zabezpieczenie broni, przejście na drugą stronę barykady i ponowne ostrzelanie celu trzykrotnie w każdej z trzech postaw strzeleckich – stojącej, klęczącej oraz leżącej. Ostatni strzał kończy przebieg. Wybór kolejności stron oraz postaw strzeleckich po stronie strzelca.</p>	
Warunki zaliczenia:	
<ul style="list-style-type: none"> • Zachowanie wszelkich zasad bezpieczeństwa (w tym kątów bezpieczeństwa), • Zabezpieczenie karabinka podczas przejścia pomiędzy stronami barykady, • Korzystanie z barykady jako osłony przy każdym strzale (niedozwolone jest całkowite odsłonięcie sylwetki strzelca poza barykadę), • 15 z 18 strzałów trafionych, • Zakończenie ćwiczenia strzeleckiego w czasie poniżej 60 sekund. 	
Instruktor nadzorujący:	Data i podpis instr. nadzorującego:

Tor-2

